



Les jeux historiques – Tous gagnants !

Cette forme de présentation a l'avantage de transmettre l'Histoire de manière ludique – dans l'idéal avec beaucoup de plaisir. Les conditions préalables pour la création d'un jeu sont du matériel historique adéquat.

D'une manière générale, des jeux peuvent poursuivre de nombreux buts – réfléchissez à ce que vous voulez faire vivre aux visiteurs qui participent au jeu. Une possibilité est de leur faire apprendre quelque chose de nouveau : par ex. au sujet d'un lieu, d'une époque, d'un personnage historique ou d'un groupe de personnes. Une autre possibilité est un jeu des questions, où les participants doivent donner les réponses, au sujet de ce qui est déjà connu (ou ce qui devrait l'être...). Mais attention : Si les participants n'ont aucune chance de trouver les réponses, le jeu ne sera qu'ennuyeux et frustrant. Vous voulez peut-être faire vivre quelque chose de bien précis avec votre jeu : vous pouvez donner des tâches ou des gages, pour que le public s'implique.

Laissez-vous aussi guider par votre sujet et vos résultats pour faire le choix de votre jeu.

Conseils pour l'élaboration d'un jeu historique :

- Réfléchissez à l'âge idéal des participants à votre jeu.
- Définissez vos variantes de jeu. Quel doit être le départ, et quelle doit être l'arrivée ? Quels postes y a-t-il et que s'y passe-t-il ? Définissez les équipes : tous les participants doivent-ils jouer des paysans, qui tentent de subsister dans le quotidien rural de l'époque ? Ou diverses équipes doivent-elles s'affronter - par ex. des paysans, des baillis, des propriétaires terriens, des valets, etc. ? Ou voulez-vous deux groupes s'affrontent (par ex. des occupants contre des occupés), ou encore les participants doivent-ils collaborer ensemble ? Il a beaucoup de décisions à prendre – laissez-vous guider par les résultats de vos recherches.
- Fixez les règles du jeu – le niveau de difficulté doit être adapté à l'âge des joueurs. Réfléchissez aux éléments de jeu que vous aimeriez utiliser. Laissez-vous inspirer ici par des règles de jeux que vous connaissez déjà : bien des choses peuvent être transposées dans un jeu historique, par ex. des champs ou des cartes d'événements, des jokers, des points à gagner (ou des lettres, des pièces de puzzle à collectionner ou à placer), des postes avec des gages (par ex. dessiner ou mimer des événements, des personnages, des scènes) et bien plus. Les possibilités sont illimitées !
- Concevez votre planche de jeu et les figurines. Essayez d'intégrer autant que possible les connaissances du passé trouvées dans vos recherches. Par exemple en intégrant dans le jeu des éléments du quotidien de l'époque tels que des habits, des logements, de l'argent, des outils, etc.
- Mettez les règles du jeu par écrit, ainsi que les solutions. Documentez également l'arrière-plan historique.
- Faites des essais avec des volontaires, vérifiez que tout fonctionne et que les éléments et accessoires nécessaires soient présents.

A quoi dois-je
faire
attention ?

